

Mode d'emploi

COURSE DE LED



Open LED Race
<https://openledrace.net/>

Table des matières

Installation.....	5
Matériel.....	5
Connexion des manettes.....	6
Connexion du ruban de LED.....	7
Installation du ruban de LED.....	7
Démarrage.....	8
Options.....	8
Démarrage du jeu.....	8
Passer la pente.....	8
Schéma de la carte.....	9
Programme Open LED Race.....	9

Installation

Matériel

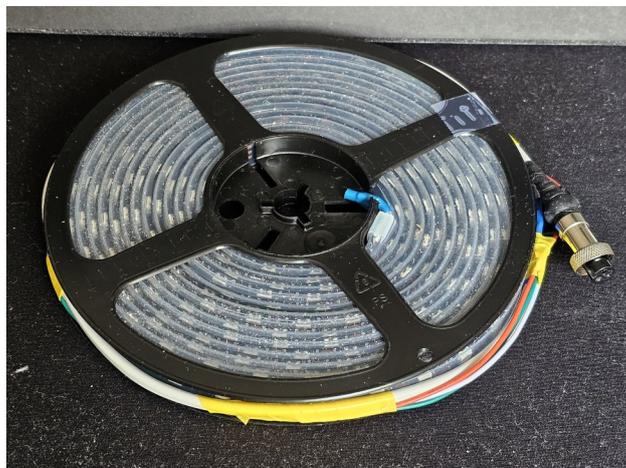
Le jeu se compose des pièces suivantes :



1 boîte renfermant l'électronique et les connecteurs



4 manettes de jeu Rouge, Verte, Bleue, Blanche



1 ruban de LED

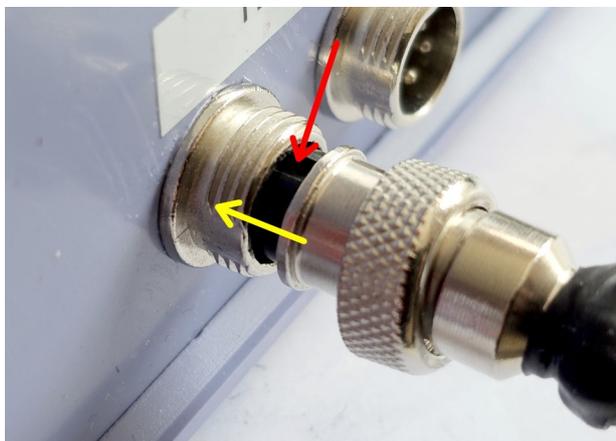


1 câble d'alimentation

Connexion des manettes

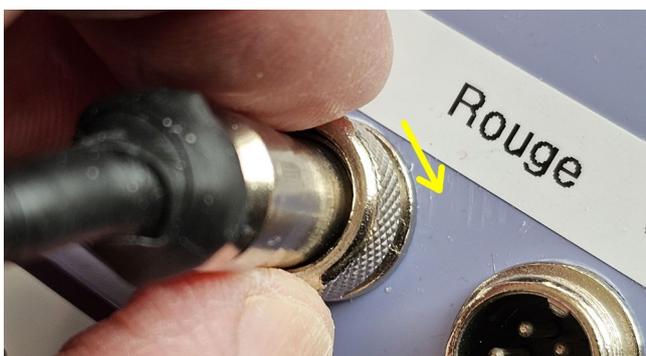


Chaque prise est équipée d'un détrompeur situé en haut de la prise.



Connecter d'abord les prises des manettes puis la prise du ruban de LED, à l'arrière du boîtier.

Présentez la prise avec le détrompeur en haut (flèche rouge), enfoncez la bête à fond (flèche jaune)



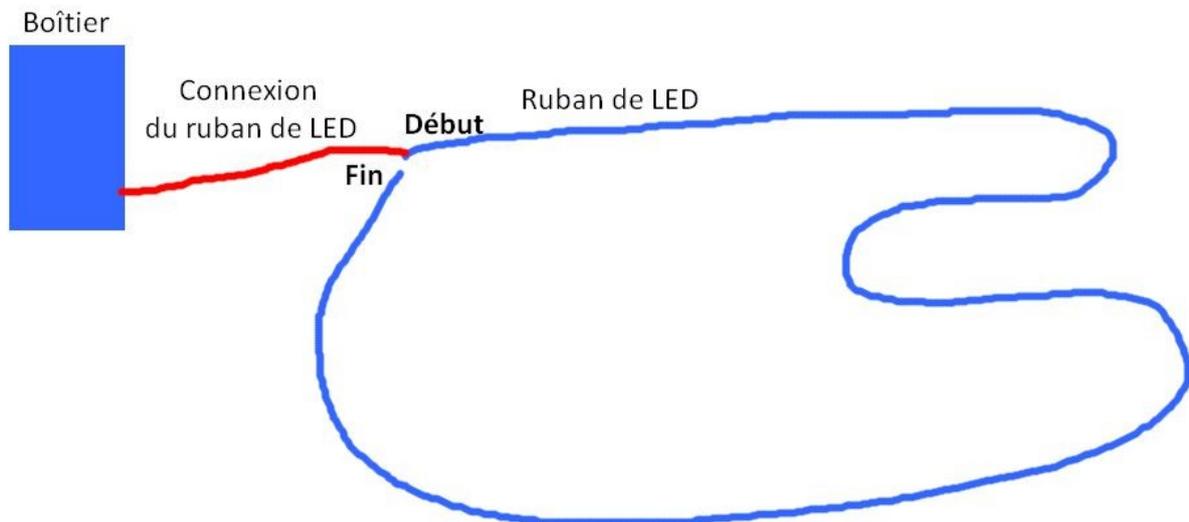
Vissez ensuite la bague pour bloquer la prise. Respectez l'ordre des couleurs des manettes pour que les couleurs des voitures correspondent.

Connexion du ruban de LED



A l'arrière du boîtier connectez le ruban de LED de la même façon. Connectez en dernier le câble secteur.

Installation du ruban de LED



Installer le ruban de LED comme ci-dessus, par exemple, la fin du ruban rejoignant le début, pour former un circuit.

Attention, le ruban est fragile. Éviter de marcher dessus, de le plier car il peut se casser. Bien l'enrouler sur sa bobine pour ranger le jeu.

Démarrage

Options

La mise en route du jeu se fait avec le bouton **Arrêt/Marche** à l'arrière du boîtier. Par défaut le jeu démarre avec 2 joueurs, les voitures Rouge et Verte. Pour démarrer avec d'autres options il faut appuyer sur les boutons des manettes **AVANT** d'appuyer sur le bouton Arrêt/Marche et maintenir l'appui lorsqu'on met sous tension. Pour changer les options il faut éteindre le jeu, attendre quelques secondes (les LEDs s'éteignent), puis remettre le jeu en route avec les nouvelles options. Les options suivantes sont disponibles :

Option	Joueurs	Manettes à appuyer	Résultat
Jeu normal	2	Aucune	2 joueurs Rouge + Vert
Pente	3	Bleue	3 joueurs + Pente Rouge + Vert + Bleu
Jeu normal	3	Blanche	3 joueurs Rouge + Vert + Bleu
Pente	4	Blanche + Bleue	4 joueurs + Pente Rouge + Vert + Bleu + Blanc

Démarrage du jeu

Pour démarrer le jeu, après la mise sous tension et le choix des options (ci-dessus), il faut appuyer simultanément sur les manettes correspondantes :

2 joueurs : Appuyer en même temps sur Rouge + Vert

3 joueurs : Appuyer en même temps sur Rouge + Vert + Bleui

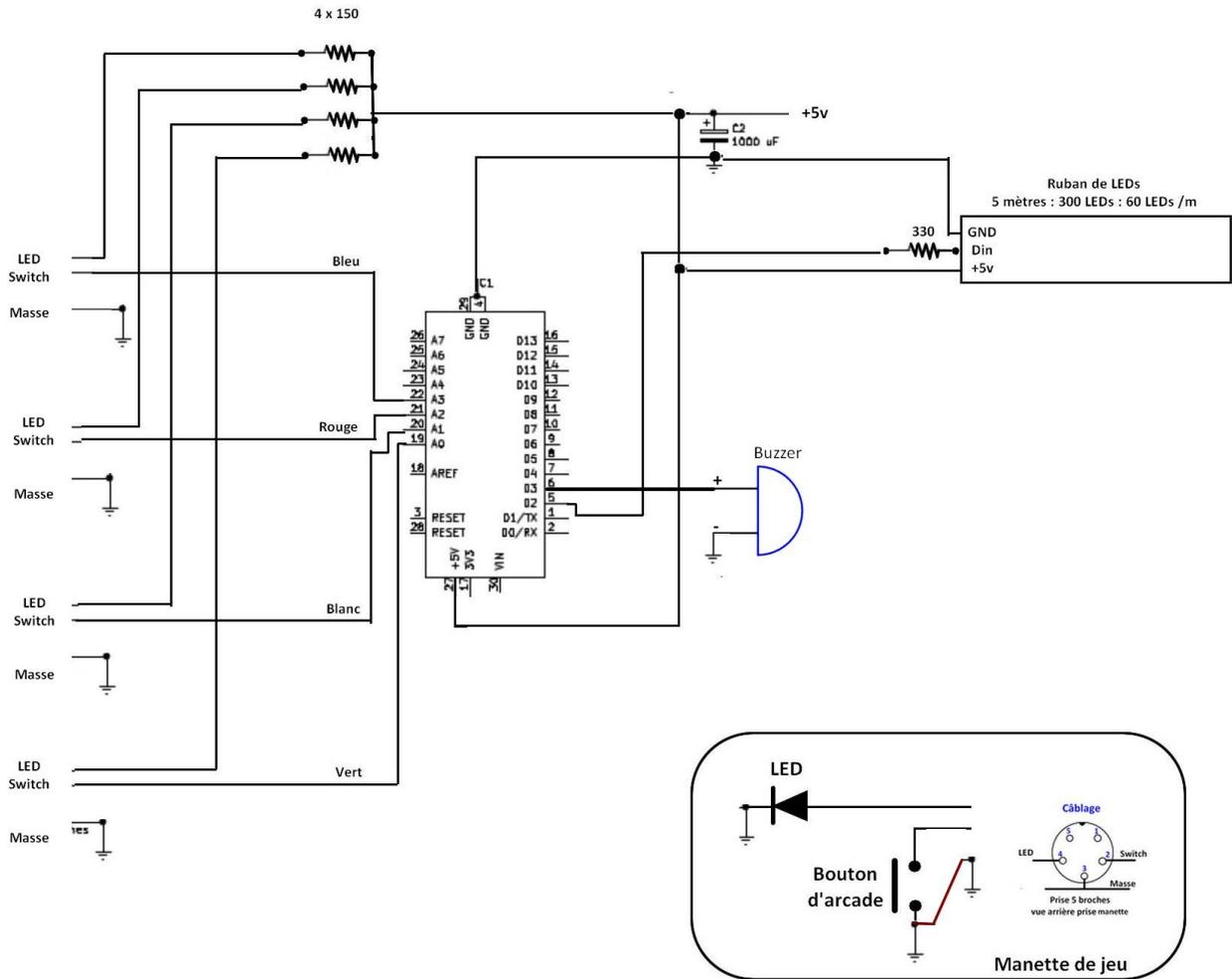
4 joueurs : Appuyer en même temps sur Rouge + Vert + Bleu + Blanc

Le ruban de LED affiche une LED qui se déplace et le son de démarrage est composé de 3 tops longs et un top court. Au quatrième top il faut taper le plus vite possible sur le bouton pour faire avancer la voiture. Le premier qui termine les 5 tours a gagné.

Passer la pente

La pente est matérialisée par des LED violettes. Il faut une certaine vitesse pour passer la pente. Si la voiture est trop lente, elle redescend. Pour passer la pente, il faut laisser redescendre la voiture puis re-accélérer. Il faut souvent plusieurs aller-retours pour pouvoir passer la pente.

Schéma de la carte



Programme Open LED Race

Le programme Open LED Race est disponible en Open Source et peut être téléchargé sur cette page : <https://gitlab.com/open-led-race/olr-arduino>

Des renseignements complémentaires sont disponibles sur le site framboise314 : <https://www.framboise314.fr/open-led-race-faites-courir-les-leds/>