

THE SCRATCH PATCH

Bases défensives

```
when I receive to_base_out
set result to 
repeat until input = 0
  set remainder to input mod base_out
  set result to join letter remainder + 1 of DIGITS result
  set input to input - remainder / base_out
stop script
```

Ce mois-ci, nous allons voir un peu de "programmation défensive" ; en d'autres termes, nous allons essayer d'écrire un programme capable de gérer des erreurs.

Cela convertit un nombre du décimal vers la base de sortie, celle-ci étant obtenue à partir des chiffres de la chaîne "DIGITS" (voir page suivante).

Désolé pour les scripts en désordre ce mois-ci - l'espace est restreint !

Le script "get_base"

```
when I receive get_base
ask string and wait
set temp to answer
repeat until 1 < temp and temp < 17
  if temp = q
    stop all
  say I only do bases 2 to 16. for 2 secs
  ask string and wait
  set temp to answer
stop script
```

Cette partie du code vous permet de fixer les bases d'entrée et de sortie que le programme va utiliser. Il ne sera pas possible d'entrer un nombre inférieur à 2 ou supérieur à 16. Cela permettra d'éviter des résultats vraiment étranges (et incorrects).

Blague hexa !

Si seuls les gens qui sont un peu FADA comprennent l'hexadécimal, combien de personnes le comprennent ?

(réponse page suivante !)