



# Bienvenue au C++ caché !

## ***Une introduction au langage de programmation C++ - l'un des plus populaires utilisés aujourd'hui.***

C++ est un langage de programmation, tel Python ou Java. Il est un peu plus évolué et très populaire, beaucoup de jeux vidéos récents et autres programmes sont écrits en C++. Il est rapide et facilement portable, ce qui signifie que le même code peut être réutilisé entre des machines Linux, Windows et Mac OS. Si vous êtes prêts à relever le défi, lisez la suite !

Essayez en tapant ce qui suit :

```
#include <iostream>
using namespace std;

int main()
{
    //Affiche un message.
    cout << "Bonjour, bienvenue sur C++" << endl;
    return 0;
}
```

Enregistrer le fichier sous le nom "hello.cpp" - .cpp indique qu'il s'agit de code source C++.

Après compilation et exécution, vous devriez voir afficher le message entre guillemets. Essayez de le modifier, recompilez et lancez-le, et voyez ce qui se passe. Cela peut paraître intimidant, mais regardez la suite, vous y trouverez une explication des termes utilisés.



WHAT' S GOING ON?

Bien, maintenant que nous avons écrit notre premier programme, comment savons-nous ce qu'il va faire, et qu'est-ce que tout ça signifie ? Je vais vous expliquer les aspects importants du code :

```
#include <iostream>
```

C'est la directive d'inclusion. On l'utilise pour importer des bibliothèques qui contiennent les informations nécessaires à la compréhension des instructions que vous donnez. La bibliothèque iostream contient les informations pour les entrées/sorties (input et output).

```
int main()
```

Il s'agit de la fonction principale. Tous les programmes ont besoin d'une telle fonction. Ce qui est à l'intérieur est exécuté. Toutes les fonctions commencent par "{" et se finissent par "}".

```
//Affiche un message.
```

En C++, tout ce qui commence avec "//" est un commentaire, et comme les commentaires dans d'autres programmes, ils sont ignorés par le compilateur.

```
cout et endl
```

Ce sont nos instructions. L'instruction cout dit au programme d'afficher tout ce qu'il y a entre les "<<" et le ";". endl veut simplement dire fin de ligne ("end line").